

บทที่ 5

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 อภิปรายผลการวิจัย

การพัฒนาฐานข้อมูลภูมิปัญญาชาวม้ง มีสาระสำคัญในการอภิปรายผล ดังนี้

5.1.1 พบภูมิปัญญาจำนวน 1 ชนิด ดังนี้ การสานก๋วยม้งประเพณีจำนวน 3 ชนิด ดังนี้ ปีใหม่ ตำข้าวปุก ผูกข้อมือ และพิธีกรรมจำนวน 2 ชนิด ดังนี้ พิธีเรียกขวัญตั้งชื่อ พิธีอ้วนนิ่ง

5.1.2 การพัฒนาฐานข้อมูลฝักพื้นบ้าน ในงานวิจัยนี้พัฒนาขึ้นตามวงจรการพัฒนาาระบบ (System Development life Cycle: SDLC) (กิตติวรธรณ์ กิตติวรธนา, 2559, 1394) จำนวน 7 ขั้นตอน คือ เข้าใจปัญหา ศึกษาความเป็นไปได้ วิเคราะห์ ออกแบบ พัฒนาระบบ ทดสอบการติดตั้ง บำรุงรักษา และทำการออกแบบตามสถาปัตยกรรมของฐานข้อมูล ซึ่งแบ่งออกเป็น 3 ระดับ (ศิริลักษณ์ โรจนกิจอานวย, 2552, 34) คือ ระดับแนวคิด (Conceptual Design) ระดับกายภาพ (Physical Design) และระดับภายนอกหรือวิว (External Level หรือ View) ฐานข้อมูลที่ใช้โปรแกรมจัดการฐานข้อมูล MySQL ทำเว็บไซต์โดยใช้โปรแกรม Dreamweaver เขียนโปรแกรม ภาษา PHP ควบคุมการจัดเก็บข้อมูลลงในระบบจัดการฐานข้อมูล ใช้งานภายใต้ระบบปฏิบัติการ Windows และเรียกใช้งานผ่านโปรแกรม Web browser ระบบฐานข้อมูลประกอบด้วยฟังก์ชันการเพิ่มข้อมูล การลบข้อมูล การค้นหาข้อมูล การปรับปรุงแก้ไขข้อมูล และการแสดงผลข้อมูล โดยมีการนำเสนอข้อมูลภูมิปัญญา ประเพณี พิธีกรรมของชาวม้ง โดยมีรายละเอียดและภาพประกอบ

5.1.3 การวิเคราะห์ความพึงพอใจในการใช้งานฐานข้อมูลภูมิปัญญาชาวม้ง จากการนำระบบฐานข้อมูลไปเผยแพร่ให้เกิดประโยชน์กับนักเรียน เพื่อประเมินความพึงพอใจในการใช้งานระบบ จำนวน 26 คน ได้ผลความพึงพอใจ เฉลี่ยในภาพรวมเท่ากับ 4.23 ซึ่งอยู่ในระดับความพึงพอใจมาก ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ (ศิริสุภา เอ็มหยวก และสนทยา สาลี, 2559, 35) ที่พบว่าความพึงพอใจของผู้ใช้ฐานข้อมูลโดยภาพรวมอยู่ในระดับมากที่สุด สามารถนำไปเป็นแหล่งอ้างอิงได้

5.2 สรุปผลการวิจัย

การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) ศึกษาภูมิปัญญา ประเพณี วัฒนธรรมชาวม้ง และ เพื่อศึกษาความเปลี่ยนแปลงของภูมิปัญญา ประเพณี วัฒนธรรมชาวม้ง ใช้วิธีวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม เลือกกลุ่มตัวอย่างจากการสุ่มแบบเจาะจง โดยเลือกหมู่บ้านขุนกลาง ตำบลบ้าน ได้กลุ่มตัวอย่างจำนวน 6 คน คือ ปราชญ์ชาวบ้านด้านภูมิปัญญาชาวม้ง 1 คน ปราชญ์ชาวบ้านด้านประเพณี 3 คน และปราชญ์ชาวบ้านด้านพิธีกรรม 3 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วย 1) แบบสอบถาม และแบบสัมภาษณ์ 2) ระบบฐานข้อมูลภูมิปัญญาชาวม้ง และ 3) แบบสอบถามความพึงพอใจในการใช้งานระบบฐานข้อมูลชาวม้ง จากการสัมภาษณ์พบข้อมูลภูมิปัญญาจำนวน 1 ชนิด คือ การสานก๋วยม้ง ประเพณีจำนวน 3 ชนิด ดังนี้ ปีใหม่ ตำข้าวปุก ผูกข้อมือ และพิธีกรรมจำนวน 2 ชนิด ดังนี้ พิธีเรียกขวัญตั้งชื่อ พิธีอ้วนนิ่ง หลังจากนั้นได้ออกแบบและพัฒนาฐานข้อมูลโดยใช้โปรแกรมจัดการฐานข้อมูล MySQL เขียนโปรแกรม ภาษา PHP และจัดทำเว็บไซต์โดยใช้โปรแกรม Dreamweaver โดยมีฟังก์ชันการเพิ่มข้อมูล การลบข้อมูล การค้นหาข้อมูล การปรับปรุงแก้ไขข้อมูล และการแสดงผลข้อมูล โดยมี

การนำเสนอข้อมูลภูมิปัญญา ประเพณี พิธีกรรมของชาวม้ง โดยมีรายละเอียดและภาพประกอบ และได้นำระบบฐานข้อมูลไปเผยแพร่ให้เกิดประโยชน์กับนักเรียน ผลจากการประเมินความพึงพอใจในการใช้งานระบบจำนวน 26 คน พบว่าผู้ใช้งานข้อมูลความพึงพอใจโดยรวมอยู่ในระดับ มาก

5.3 ปัญหาและอุปสรรค

- 5.3.1 การศึกษาภูมิปัญญาประเพณีวัฒนธรรมต้องรอช่วงระยะเวลาตามเทศกาลประจำปี จึงต้องใช้ระยะเวลาในการดำเนินงาน
- 5.3.2 ประเพณีวัฒนธรรมบางประเภทขึ้นอยู่กับเหตุการณ์ เช่น งานศพ งานแต่งงาน ต้องรอช่วงเวลาในการเกิดเหตุการณ์นั้น
- 5.3.3 ต้องใช้ระยะเวลาในการสอบถามปราชญ์ชาวบ้านหลายคน
- 5.3.4 ข้อมูลภูมิปัญญาประเพณีวัฒนธรรมมีความหลากหลาย ทำให้การวิเคราะห์ห่ออกแบบระบบ และออกแบบฐานข้อมูลได้ยาก

5.4 ข้อเสนอแนะ

ในการศึกษาภูมิปัญญาวัฒนธรรมบางอย่างหายไป เนื่องจากไม่ได้นำมาสืบต่อประเพณีดั้งเดิม ดังนั้นควรจะศึกษาจากแหล่งชุมชนอื่นที่มีความใกล้เคียงด้วย