

บทที่ 5

สรุปผลการวิจัย

การส่งเสริมการอนุรักษ์ภูมิปัญญาท้องถิ่นด้านการเพาะเลี้ยงครั้งโดยใช้เทคโนโลยีทางคอมพิวเตอร์ เป็นโครงการวิจัยที่มีวัตถุประสงค์หลัก 1) เพื่อศึกษาบริบทที่เกี่ยวกับการเพาะเลี้ยงครั้งในจังหวัดเชียงใหม่ 2) เพื่อพัฒนาสื่อการเรียนรู้เรื่องการเพาะเลี้ยงครั้งในจังหวัดเชียงใหม่ โดยมีกลุ่มเป้าหมายของโครงการวิจัยในครั้งนี้ คือ กลุ่มประชาชนทั่วไปที่สนใจการเพาะเลี้ยงครั้งในจังหวัดเชียงใหม่ ซึ่งการวิจัยครั้งนี้ได้เลือก อำเภอฝาง จังหวัดเชียงใหม่ เป็นที่เก็บรวบรวมข้อมูลและดำเนินการวิจัย โดยใช้การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมเป็นเทคนิคหลักในการดำเนินการวิจัย ในส่วนของบทที่ 5 นี้จะเป็นการสรุปผลการวิจัย อภิปรายผลการวิจัย ข้อเสนอแนะจากการวิจัย ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

5.1 สรุปผลการวิจัย

จากการพัฒนาเว็บไซต์และสื่อการเรียนรู้เรื่องครั้ง ผู้วิจัยมีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับวงจรชีวิตของครั้งเพื่อให้ความรู้กับบุคคลทั่วไป มีความรู้ความเข้าใจวงจรชีวิตของครั้งนี้ให้เป็นที่รู้จักในกลุ่มบุคคลทั่วไปมากขึ้น โดยสื่อการเรียนรู้ที่สามารถเข้าถึงได้กับกลุ่มบุคคลทุกเพศทุกวัยทุกสาขาอาชีพ ในปัจจุบันคือสื่อจากอินเทอร์เน็ต และสื่อวีดิทัศน์ในรูปแบบแอนิเมชัน ซึ่งในเว็บไซต์ สื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับวงจรชีวิตของครั้งและผู้วิจัยได้จัดทำขึ้นในครั้งนี้ ได้นำเอาสื่อวีดิทัศน์ และเสียง ที่สามารถเรียนรู้ได้ง่ายกับบุคคลทุกเพศทุกวัยเข้ามาเพิ่มไว้ในเว็บไซต์ที่ผู้วิจัยได้จัดทำขึ้นเพื่อทำให้ สื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับชีวิตของครั้งนี้ ได้บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่ได้กำหนดไว้

ผลการประเมินความพึงพอใจต่อการพัฒนาสื่อการเรียนรู้เรื่องครั้งและการพัฒนาเว็บไซต์ เพื่อส่งเสริมการอนุรักษ์ภูมิปัญญาท้องถิ่นด้านการเพาะเลี้ยงครั้ง มีระดับความพึงพอใจอยู่ในระดับมาก ทำให้เชื่อได้ว่าเครื่องมือที่พัฒนาขึ้นมานั้นจะสามารถส่งเสริมการอนุรักษ์ภูมิปัญญาท้องถิ่นด้านการเพาะเลี้ยงครั้งได้จริง

5.2 อภิปรายผลการวิจัย

การส่งเสริมการอนุรักษ์ภูมิปัญญาท้องถิ่นด้านการเพาะเลี้ยงกุ้งโดยใช้เทคโนโลยีทางคอมพิวเตอร์ โดยการทำวิจัยร่วมกับชุมชน ให้ชุมชนมีส่วนร่วมในการให้ข้อมูลเกี่ยวกับการเพาะเลี้ยงกุ้ง การปล่อยแม่กุ้ง การตัดเก็บกุ้ง การทูปกุ้ง การตากกุ้ง ศัตรูของกุ้ง ซึ่งข้อมูลที่เก็บรวบรวมได้นำไปพัฒนาสื่อการเรียนรู้เรื่องกุ้งได้ และได้พัฒนาเป็นเว็บไซต์ เพื่ออำนวยความสะดวกต่อการเรียนรู้ พบว่าผู้สนใจทั่วไปสนใจสื่อการเรียนรู้ และมีความต้องการในการที่จะศึกษาเนื้อหาเกี่ยวกับการเรียนรู้เรื่องกุ้ง มีการถามคำถามที่น่าสนใจและปัญหาเกี่ยวกับการเลี้ยงกุ้งเข้ามามากมาย และอย่างต่อเนื่อง สอดคล้องกับงานวิจัยของ ปณภา ภิรมย์นาค (2555) พัฒนาการเรียนการสอน เรื่อง การใช้สื่อการสอน เชิงมัลติมีเดีย เพื่อเพิ่มผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักศึกษา รายวิชา LSC303/LSM211 การจัดการขนส่ง สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์และโซ่อุปทาน คณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยศรีปทุม ผลการวิจัยพบว่าการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนของนักศึกษา มีเฉลี่ยเท่ากับ 81.50 ของคะแนนเต็ม 20 คะแนน มีผลคะแนนที่เพิ่มขึ้น 7.12 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนอยู่ในระดับมาก ความพึงพอใจในการใช้สื่อการของนักศึกษา มีค่าเฉลี่ยในระดับมาก ($X=4.28$) และงานวิจัยของ มณีวรรณ จันที (2553) ในเรื่องการพัฒนาบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่องการวิเคราะห์โครงการลงทุน สรุปได้ว่าค่าเฉลี่ยของคะแนนแบบทดสอบหลังเรียนมีค่ามากกว่าคะแนนทดสอบก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญ

5.3 ปัญหาอุปสรรค

5.3.1 การเก็บรวบรวมข้อมูลภายในชุมชน ต้องใช้เวลาในการบันทึกวีดิทัศน์ เนื่องด้วยอำเภอฝางเป็นพื้นที่ห่างไกล และมีจำนวนผู้เลี้ยงกุ้งจำนวนน้อย ทำให้การรวบรวมข้อมูลทำได้ยากลำบาก

5.3.2 เนื่องด้วยจำนวนผู้เพาะเลี้ยงในจังหวัดเชียงใหม่มีจำนวนน้อย และรวมตัวกันอยู่เฉพาะบริเวณในอำเภอฝาง และการเพาะเลี้ยงกุ้งไม่เป็นที่นิยมของเกษตรกรในจังหวัดเชียงใหม่ทำให้ได้ข้อมูลการเพาะเลี้ยงกุ้งน้อยมาก และทำงานได้อย่างมีข้อจำกัด

5.4 ข้อเสนอแนะ

5.4.1 ควรพัฒนาสื่อการเรียนรู้ในรูปแบบที่ผู้ใช้สามารถทำการโต้ตอบได้ (Interactive)

5.4.2 ควรจะมีการพัฒนาสื่อให้อยู่ในรูปแบบที่มีภาพเคลื่อนไหวที่สมจริง หรือเป็นการ์ตูนแอนิเมชัน (Animation)

